



ЭКОНОМИЧЕСКИЙ
И СОЦИАЛЬНЫЙ СОВЕТ

Distr.
GENERAL

ECE/TRANS/WP.29/2009/31
17 December 2008

RUSSIAN
Original: ENGLISH and FRENCH

ЕВРОПЕЙСКАЯ ЭКОНОМИЧЕСКАЯ КОМИССИЯ

КОМИТЕТ ПО ВНУТРЕННЕМУ ТРАНСПОРТУ

Всемирный форум для согласования правил
в области транспортных средств

Сто сорок седьмая сессия
Женева, 10-13 марта 2009 года
Пункт 4.2.29 предварительной повестки дня

СОГЛАШЕНИЕ 1958 ГОДА

Рассмотрение проектов поправок к действующим Правилам

Предложение по дополнению 6 к Правилам № 104
(светоотражающая маркировка для транспортных средств большой длины
и грузоподъемности и их прицепов)

Передано Рабочей группой по вопросам освещения и световой сигнализации (GRE)*

Воспроизведенный ниже текст был принят GRE на ее шестидесятой сессии. В его основу положен документ ECE/TRANS/WP.29/GRE/2008/31 с поправками, содержащимися в приложении III к докладу. Он представлен на рассмотрение WP.29 и AC.1 (ECE/TRANS/WP.29/GRE/60, пункт 22).

* В соответствии с программой работы Комитета по внутреннему транспорту на 2006-2010 годы (ECE/TRANS/166/Add.1, подпрограмма 02.4) Всемирный форум будет разрабатывать, согласовывать и обновлять Правила в целях улучшения характеристик транспортных средств. Настоящий документ представлен в соответствии с этим мандатом.

Включить новый пункт 2.4.5 следующего содержания:

"2.4.5 "Цвет отраженного света устройства". Определения цвета отраженного света приведены в пункте 2.30 Правил № 48".

Приложение 6

Пункт 2 изменить следующим образом:

"2. При освещении лампой-эталоном МКО А и при значениях угла падения $\beta_1 = \beta_2 = 0^\circ$ либо в случае бесцветного отражения от поверхности при значениях угла $\beta_1 = \pm 5^\circ$ $\beta_2 = 0^\circ$ и при проведении измерений при значениях угла наблюдения в $20'$ цвет нового материала должен находиться в пределах, соответствующих пункту 2.30 Правил № 48".

Приложение 8

Пункт 1.3 изменить следующим образом:

"1.3 Стойкость цветов - Цвета подвергнутого испытанию образца должны по-прежнему отвечать требованиям, указанным в приложении 6".
